

REGLAS DE JUEGO CAMPEONATO 3X3

1. **NORMATIVA**

CATEGORÍAS PARTICIPANTES.

La competición se disputará en 4 categorías:

Categoría BENJAMIN: Compuesta de jugadores nacidos en 2015-2016.

Categoría ALEVIN: Compuesta de jugadores nacidos en 2013 y 2014.

Categoría INFANTIL: Compuesta de jugadores nacidos en 2011 y 2012.

Categoría CADETE: Compuesta de jugadores nacidos en 2009 y 2010

En caso de que un equipo contenga miembros de diferentes edades participará en la categoría que marque la edad del mayor de los miembros del equipo.

Por Ejemplo: un equipo con tres jugadores de 2013 y un jugador de 2012 participará en la Categoría INFANTIL.

REGLA I. TERRENO DE JUEGO.

Tendrá unas dimensiones de 20 x 10 m, con 2 porterías de tamaño fustal.

REGLA II. NÚMERO DE JUGADORES.

El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por 3 jugadores, no existe la figura del portero no pudiendo tocar la pelota con la mano ningún jugador.

Se designará un responsable del equipo como CAPITAN. Que será el encargado de comunicarse con la organización y estar al corriente de las participaciones y horarios de su equipo.

Todos los jugadores deberán estar acreditados de forma previa habiendo rellenado el formulario de inscripción y efectuado el pago de la misma.

Cada equipo estará formado por un mínimo de 3 y un máximo de 4 componentes. Los cambios se podrán efectuar en cualquier momento del partido siempre que el jugador a quien sustituya haya abandonado el terreno de juego. Los jugadores sustituidos pueden volver a participar en el juego.

Si al comienzo de un partido únicamente están presentes dos componentes del equipo, se disputará el partido con la inferioridad numérica que exista. No obstante, si en el transcurso del encuentro se incorpora otro/a componente del equipo, este/a podrá actuar ese instante previa solicitud al controlador.

REGLA III.DURACIÓN.

Los partidos tendrán una duración de 5 minutos de tiempo continuo.

REGLA IV. SAQUE DE CENTRO.

Se realizará sorteo a suertes para decidir quien saca inicialmente.

Después de marcar un gol, para reanudar el juego será desde el centro del campo dando inicio hacia atrás.

REGLA V. BALÓN FUERA DEL CAMPO.

Si la pelota sale del recinto por uno de los laterales, el equipo rival lo pondrá en juego mediante un saque de banda con el pie. Se concederá un saque de esquina cuando el balón haya salido por la línea de fondo siempre que el último en tocar el balón haya sido un jugador del equipo defensor.

Tanto de saque de esquina como de saque de banda no será posible marcar gol y ambos se sacarán con el pie.

Para evitar pérdidas de tiempo, cada tres ocasiones que el balón salga del terreno de juego, se castigará con un penalti para el equipo rival.

REGLA VI. DEFENSA.

Se podrá defender en todo el campo y la defensa será libre. Cada portería tendrá un área definida, dentro de la cual no se podrá tocar el balón con la mano. Si un jugador toca un balón dentro de dicha área con la mano en acción defensiva o mediante una falta, será penalizado con un penalti en contra.

REGLA VII.SAQUE DE META.

Cuando la pelota salga del terreno de juego por los fondos se realizará un saque de meta que se realizará con los pies.

REGLA VIII.EL PENALTI.

El punto de penalti se situará en el punto de penalti de la portería contraria. Los jugadores deberán estar en el interior del campo de juego, a la misma altura de balón y a ambos costados del lanzador.

Se castigará con penalti cuando el balón se toque con la mano de forma intencionada dentro del área rival.

Para evitar pérdidas de tiempo, **cada tres ocasiones** en las que el balón sea lanzado fuera y lejos del terreno de juego, se castigará con un penalti para el equipo rival.

REGLA IX. TIROS LIBRES.

Todos los tiros libres son directos y se debe mantener 3 metros de distancia con el balón.

REGLA X. NORMATIVA.

Las demás normas de juego serán las aplicadas en el Reglamento de Fútbol Sala.

REGLA XI. EL ÁRBITRO.

Existe la figura de árbitro que deberá de ser respetada y acatando las decisiones. Se intentará que el juego sea fluido y con las mínimas interrupciones ya que se dispone de un tiempo de juego limitado y a reloj corrido.

REGLA XII.CONTROLADOR.

Habr  un controlador/a por parte de la organizaci n, por cada partido, que en caso de conflicto, tenga la  ltima palabra y act e de mediador/a, el ser  el encargado de controlar la duraci n del partido y hacer que se cumplan las normas.

REGLA XIII.ENLACE.

Habr  un enlace por parte de la organizaci n, que se encargar  de avisar a los equipos y llevar los resultados a la mesa de control.

REGLA XIV.MESA DE CONTROL.

La organizaci n controlar  la competici n y actuar  como comit  de competici n, decidiendo las sanciones ante conductas antirreglamentarias y antideportivas, existiendo la posibilidad de recurso oral por parte del capit n del equipo afectado.

REGLA XV. SANCIONES.

Si alg n participante, tuviera una actitud antideportiva ser  expulsado del partido y no podr  participar en el siguiente.

REGLA XVI.EQUIPACIONES.

Se recomienda a todos los equipos ir uniformados con camisetas del mismo color. La organizaci n entregar  petos en caso de coincidencia en los colores.

REGLA XVII. PUNTUACI N.

El criterio de puntuaci n en el campeonato 3x3 es el siguiente:

VICTORIA – 3 PUNTOS.

EMPATE – 1 PUNTO.

DERROTA – 0 PUNTOS.

En caso de empate a puntos en la Fase de Grupos el criterio ser  el siguiente:

1.- DIFERENCIA DE GOLES.

2.- GOLES A FAVOR.

3.- GOLES ENFRENTAMIENTO DIRECTO.

Si despu s de aplicar el criterio sigue manteni ndose el empate, se deber n lanzar penaltis para determinar cu l ser  el equipo clasificado. Los lanzamientos tendr n lugar desde el punto de penalti de la porter a contraria de forma alternativa con el formato de muerte s bita (el primer equipo en ganar el duelo es el ganador del partido).

REGLA XVIII.DESCALIFICACIONES.

Se eliminará al equipo que:

Incurra en alineación indebida. La información recibida en la hoja de inscripción, puede ser comprobada en cualquier momento, y si existe alguna falsedad esta será responsabilidad del responsable y el equipo será descalificado.

Proceda mediante conducta antideportiva: peleas, agresiones, insultos.

Si no se presentan al partido con el número mínimo de jugadores necesarios.

2. DINÁMICA Y PREMIOS

El torneo consta de una fase de grupos y una fase clasificatoria. Según el número de equipos inscritos se elaborarán los cuadros de competición y se informará a los participantes de los criterios clasificatorios.

Se intentará que cada equipo juegue un numero mínimo de 3 o 4 partidos, pero dependerá de la cantidad de equipos inscritos.

Habrà trofeos para los 3 primeros equipos de cada categoría.

CUALQUIER ASPECTO QUE NO RECOJAN LAS PRESENTES BASES SE RESOLVERÁ A CRITERIO DEL COMITÉ DE COMPETICIÓN. ASIMISMO, LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO A MODIFICAR CUALQUIER PUNTO CON CAUSAS JUSTIFICADAS.

